1. 1. Biến là gì?

Biến (variable) là tên được dùng để lưu trữ giá trị dữ liệu trong bộ nhớ. Giá trị của biến có thể thay đổi trong quá trình thực thi chương trình.

1. 2. Cú pháp khai báo biến?

Trong JavaScript, có ba cách khai báo biến:  
 - var tenBien;  
 - let tenBien;  
 - const tenBien = giaTri;

1. 3. Các cách khai báo biến nào? Phân biệt sự khác nhau giữa các cách?

- var: Phạm vi function scope, có thể khai báo lại, giá trị thay đổi được.  
- let: Phạm vi block scope, không thể khai báo lại trong cùng phạm vi, giá trị thay đổi được.  
- const: Phạm vi block scope, không thể khai báo lại và không thể gán lại giá trị mới (đối với object/array, nội dung bên trong vẫn thay đổi được).

1. 4. Nêu 1 số quy tắc đặt tên biến?

- Bắt đầu bằng chữ cái, ký tự $ hoặc \_.  
- Không bắt đầu bằng số.  
- Không chứa khoảng trắng.  
- Không trùng từ khóa JavaScript.  
- Nên dùng camelCase để dễ đọc (ví dụ: studentName).

1. 5. Kiểu dữ liệu là gì?

Kiểu dữ liệu (data type) là loại giá trị mà biến có thể lưu trữ, giúp máy tính biết cách xử lý dữ liệu đó.

1. 6. Các kiểu dữ liệu trong JavaScript?

Có 2 nhóm kiểu dữ liệu chính:  
- Nguyên thủy (Primitive): string, number, boolean, null, undefined, symbol, bigint.  
- Phức tạp (Non-primitive): object, array, function.

1. 7. Các toán tử trong JavaScript? Độ ưu tiên các toán tử?

- Các toán tử:  
 • Toán tử số học: +, -, \*, /, %, \*\*  
 • Toán tử gán: =, +=, -=, \*=, /=, ...  
 • Toán tử so sánh: ==, ===, !=, !==, >, <, >=, <=  
 • Toán tử logic: &&, ||, !  
 • Toán tử bit: &, |, ^, ~, <<, >>  
 • Toán tử typeof, instanceof, điều kiện (?:)  
- Độ ưu tiên: () > ++/-- > \*\* > \*, /, % > +, - > so sánh > logic > gán.

1. 8. Phân biệt == và === ?

- ==: So sánh giá trị, bỏ qua kiểu dữ liệu (so sánh lỏng).  
- ===: So sánh cả giá trị và kiểu dữ liệu (so sánh nghiêm ngặt).